ALCALDÍA MAYOR DE BOGOTÁ D.C. SECRETARÍA DE INTEGRACIÓN SOCIAL	PROCESO PRESTACIÓN DE SERVICIOS SOCIALES FORMATO REGISTRO DESARROLLO ACTIVIDADES SERVICIO CUIDADO TRANSITORIO DÍA-NOCHE	Código: FOR-PSS-517 Versión: 1 Fecha: Memo I2023036946 - 28/11/2023 Página: 1 de 1

Fecha de ejecución:	05	04	2024		
Unidad Operativa:	Centro de Cuidado Transitorio Samper Mendoza				
Componente de Atención:	Ocupación humana				
Línea de Atención:	Movilizando habilidades, capacidades y potencialidades		Profesional a cargo:	Ingrid Borda	
Nombre de la actividad:	Juego de stop				

DESARROLLO DEL TEMA

OBJETIVO GENERAL

Favorecer las capacidades, intereses y habilidades de las personas mayores asistentes al centro cuidado transitorio a través de estrategias que les permita construir su identidad personal, cultural y social para incentivar la participación en ocupaciones significativas.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS

1. Contribuir a la prevención del deterioro físico y mental fortaleciendo las relaciones interpersonales.
2. Promover la comunicación con los demás, accediendo a actividades físicas, lúdicas y educativas.
3. Estimular el desarrollo de competencias cognitivas, sociales, recreativas y emocionales en las personas mayores.

METODOLOGÍA

MOMENTO INICIAL	En este momento se iniciará invitando a las personas mayores a hacer parte de la actividad además de organizar el espacio para su participación.
MOMENTO CENTRAL	Se dará continuidad a la actividad juego del stop en donde se les dará una breve explicación de cómo se va a jugar el cual se le dirán unas letras al azar y rápidamente empezaran a buscar las palabras con determinada letra el primero que termine dice stop e inmediatamente todos dejaran de escribir.
MOMENTO FINAL	Finalmente se realizará el cierre de la actividad contribuyendo a la prevención del deterioro mental mejorando la calidad de vida de las personas mayores.

RECURSOS

Personas mayores	Sillas
Cartulina	Marcadores

EVALUACIÓN DE LA ACTIVIDAD

Del 100% de las personas que asisten al Centro de Cuidado Transitorio Samper Mendoza, se logra que el 52% asistan a la actividad juego de stop logrando que las personas mayores se sientan autosuficientes aumentando la confianza, autoestima promoviendo la convivencia y el bienestar fomentando las relaciones interpersonales. No se evidencian dificultades. De las 26 personas que asistieron a la actividad, se evidencia que el 100% entendieron la temática propuesta con método de calificación en escala Likert de 1 a 4. Finalmente se agradece a las personas mayores por su participación y se promueve a ser parte de estos espacios propuestos.

Registro Fotográfico	Nombre de la actividad
Responsable: Ingrid Borda Fecha: 05/04/2024	Juego del stop







